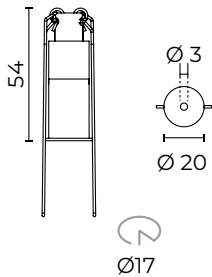


# TL-7601 |

EMPOTRAR EN TECHO

## Descripción del producto

Luminaria LED MINI DOT LIGHT para empotrar en techo, fabricado en aluminio, diseño en forma cilíndrica, ideal para iluminación puntual o simulación de cielo estrellado.



## Observaciones

Requiere driver (remoto):

ZL-5830 (30 W / 100 - 277 V~) 24 luminarias máximo

ZL-5860 (60 W / 100 - 277 V~) 40 luminarias máximo

Longitud máxima entre luminaria y luminaria, 1 m

Conexión máxima de luminaria a driver de 2 - 5 m

Compatible con Driver atenuable TRIAC Illux (remoto):

ZL-4008.DIM (8 W / 100 - 130 V~) Conectar rigurosamente múltiplos de 6 luminarias por driver, conexión en serie polarizada (Para proyectos con un mayor número de piezas, consultar con el ejecutivo de ventas) \*Consultar esquema

Longitud máxima de cable para instalación, 8 m total

Temperatura de 2 400 K con filtro LEE

## Características

Acabado: *Blanco / Negro*

Corte: Ø17 mm

Material: *Aluminio*

Medidas: Ø20x54 mm

Montaje: *Empotrar en techo*

IP: *20*

IK: *01*

Peso: *0.046 Kg*

## Datos técnicos

Atenuable: *TRIAC*

Driver: *No incluido*

Horas de vida: *40 000 h*

Lámpara: *Incluida*

Tipo de aislamiento:

Tipo de lámpara: *LED*

*Bridgelux*

Armónicas:

Corriente: *0.33 A*

Factor de potencia: *>0.92*

Frecuencia: *50/60 Hz*

Potencia: *1 W*

Temperatura de operación:

*-20 °C a +45 °C*

Tensión: *3 V~*

Ángulo de apertura:

*15° / 24°*

Flujo real: *5 lm*

Flujo nominal: *113 lm*

IRC: *≥90*

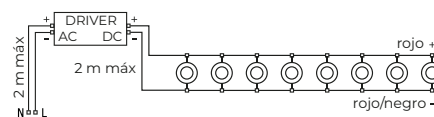
Temperatura de color:

*2 400 K / 2 700 K / 3 000 K*

UGR:

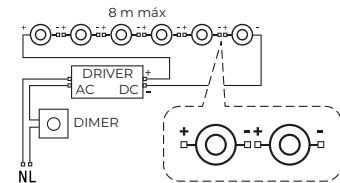


## Diagrama no atenuable



LONGITUD MÁX. DE CABLE A DRIVER: 2 m  
LONGITUD MÁX. DE CABLE ENTRE LUMINARIA Y LUMINARIA: 1 m  
CABLE RECOMENDADO: 16 y 18 AGW

## \*Diagrama atenuable



LONGITUD MÁX. CABLE: 8 m  
CABLE MÍN. RECOMENDADO: 16 AGW

\*TEMPERATURA DE 2 400 K CON FILTRO LEE

## Formación de código

ACABADO	TEMPERATURA DE COLOR	ÁNGULO DE ATENUACIÓN DE APERTURA	
<b>TL-7601.</b>			
B	BLANCO	*24 2 400 K 15 15°	D TRIAC
N	NEGRO	27 2 700 K 24 24°	
		30 3 000 K	

